

株式会社 CONTENTS<sup>★</sup>BANK

c o m p a n y b r o c h u r e

内容（CONTENTS），贯注了人们的〔思想〕和〔智慧〕。决意于让这些〔思想〕和〔智慧〕流通于海内外，在2001年10月于东京青山创立了本公司。

当时，有些优秀的内容被埋没着而不见天日，或者由于缺乏流通手段而只能观赏·使用部分的内容，或者被非法使用的情况比比皆是，我也深刻的感受到内容制作者们的无奈和懊悔。

对遭受不当使用的内容的权利进行管理，并探索最能使内容发挥效力的方法，以让更多的人能感受到感动和快乐，就成为了公司刚成立不久后我们的大目标。

现在的我们，不仅向国内外提供各种内容，并扩展了事业领域，通过社内开发内容制作，和广播媒体共同打造新型的内容流通场所——〔新传媒的开发〕，并以卡通人物，视频的内容为中心，通过各个领域的商品化，编制成更有魅力的产品，并着手于从内容的版权管理到制作·开发·编制，流通，宣传等一系列的运作。

始终不忘却创业的原点，那就是通过各种流通手段，媒体，产品向世界持续的提供人类的〔思想〕和〔智慧〕，创造〔感动〕和〔快乐〕。

我认为这个才是我们CONTENTS BANK的使命。



岸 俊 介

董事长 岸 俊介

Contents Aggregation & Provision Rights & License Management Contents Production & Development  
 Support of Public Relations & Sales Promotion Media Planning & Management

**CONTENTS BANK**

www.contentsbank.co.jp

## ContentsBank以 5个事业支柱， 开拓交流的领域

### Contents Aggregation & Provision

#### 内容的收集·提供

拥有30种类·60000以上的内容。各种影像·动画·漫画等，不仅提供各种已经授权的内容，还能通过组织漫画家为首的创作家进行制作，来对应各种需求。

### Rights & License Management

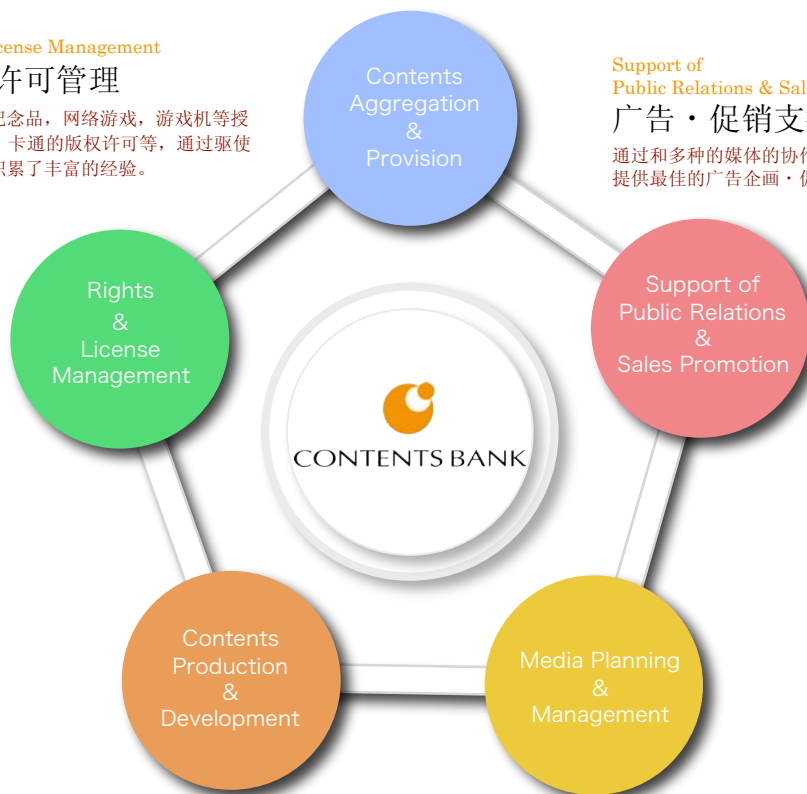
#### 版权·许可管理

对各种促销纪念品，网络游戏，游戏机等授予了肖像权·卡通的版权许可等，通过驱使独自的网络积累了丰富的经验。

### Support of Public Relations & Sales Promotion

#### 广告·促销支援

通过和多种的媒体的协作，提供最佳的广告企画·促销企画。



### Contents Production & Development

#### 内容制作·开发

开展企业的官方网站，手机公式网站的企画·制作·运营，海外手机游戏的日本本土化，国产游戏的海外本土化等多样的业务。

### Media Planning & Management

#### 媒体开发·管理

企画·制作·运营，融合了AM无线广播·地上数字广播和网络视频配信三者的「UNIQUE! the TV」等新媒体。

公 司 名 株式会社ContentsBank ( Contents Bank corp. )  
 東京都新宿区四谷3-13-11 栄大楼8楼 〒160-0004  
 TEL. 03-5367-0290 FAX. 03-5367-0291 MAIL. inquiry@contentsbank.co.jp  
 URL. http://www.contentsbank.co.jp

資 本 金 25,000,000円

董 事 董 事 长 峯岸 俊介  
 常 务 董 事 吉行 夏二郎  
 董 事 浅川 和良  
 董 事 宫原 洵  
 董 事 (外 聘) 保科 勝巳 (with总研董事长)

顾 问 顾问律师 山崎 卓也 (Field-R法律事務所)  
 顧問会计师 菅野 聖人 (菅野聖人税理士事務所)  
 特別顾问 平岡 勝美

成 立 2001年10月1日

事业内容

1. 内容収集・提供事业
2. 版权事业 (执照事业)
3. 企业广告・贩卖促进支援事业
4. 媒体事业
5. CONTENTS制作・开发事业



主要交易銀行

三菱東京UFJ銀行 銀座支店  
 城南信用金庫 青山支店  
 三井住友銀行 麹町支店

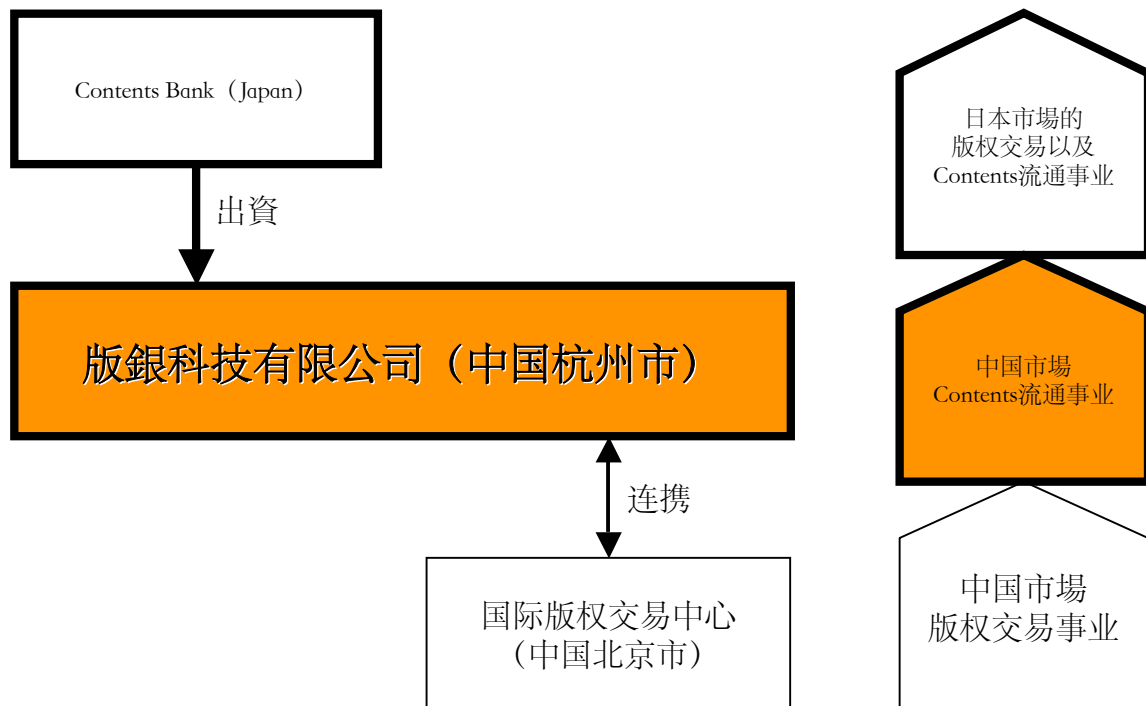
主要客户

社団法人東京实业连合会	株式会社アクシブ	オリコンDD株式会社
財団法人東京国際映像文化振興会	株式会社ギャガ・コミュニケーションズ	DNA株式会社
住友信託銀行株式会社	NTTレゾナント株式会社	太田プロダクション
伊藤忠商事株式会社	松下電器産業株式会社	人力舎
日本出版販売株式会社	株式会社ウィズコーポレーション	株式会社NTT Solmare
産経新聞社	株式会社Tsutaya Online	T-FMインタラクティブ株式会社
株式会社BS Fuji	株式会社ドワンゴ	野村不動産アーバンネット株式会社
株式会社ニッポン放送	日本烟草产业株式会社	am/pmジャパン株式会社
株式会社文化放送	ブラザー工業株式会社	旭化成アイミー株式会社
株式会社NTTドコモ	株式会社サンリオ	株式会社小学館プロダクション
株式会社虫プロダクション	株式会社沖データ	KDDI株式会社
NTTコミュニケーションズ株式会社	円谷エンタテインメント株式会社	株式会社ベネッセコーポレーション
大日本印刷株式会社	有限会社円谷クリエイティブ	ニフティ株式会社
株式会社ピースマインド	株式会社ショウタイム	株式会社エー・ティー・エックス
株式会社パピレス	ポインテージ株式会社	株式会社ボニーキャニオン
株式会社エクシング	他 (不按次序・敬称略)	

\* 本公司は「創造法」認定企業。(2003年1月15日 東京都認定第3115号 「关于内容电子商务交易 (EC) 系统的研究开发」)

【事业概要】

- (1) 海外（包括日本）版权交易代理、以及在中国销售权利
- (2) 海外（包括日本）Contents的采购、以及在中国销售
- (3) 筹划活用Contents的商业模式、以及实行支援
- (4) 中国版权交易的代理、以及在日本销售权利
- (5) 以上相关的Contents服务业务



主要企划项目

- 手机游戏项目  
把日本的游戏手机搭载到中国的3G手机上去
- 日系杂志中国市场开展项目  
让日本的杂志在中国发行，销售登载的商品等服务
- 算命工程  
制作和发送利用动画来算命的Contents
- 通过娱乐机器人的市场营销项目  
使用「舞蹈机器人」、开展以企业活动为中心的租赁事业
- 上海万博物销项目  
配合上海万博，从日本提供能在店铺和电子商务网站购买的商材
- 教育Contents项目  
以15岁以下的幼儿、少年为目标，从日本提供教育用的素材
- 网络艺人中国项目  
发送以网络上制作的卡通艺人为中心的娱乐活动
- 卡通角色CM项目  
使用日本的卡通角色制作CM
- Contents制作人才提供项目  
把有动画制作经验的中高级人才送往中国，在中国制作Contents

Contents Aggregation & Provision

Rights & License Management

70,000 Contents We have.

▼ Animation



access

▶ Comics

▼ Game



access

▼ Cinema



access

▶ TV Drama

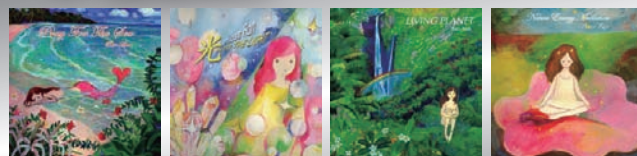
▶ Mobile Contents

▶ “Deco” Mail

▶ Characters

▶ Novels

▼ Music



access

▶ Cosplay

▶ “Gravia Idols”

▼ Fortune - telling



access

▶ Business Information

▶ News

▶ Recipe